



VON DER PIXELGRAFIK ZUR VEKTORGRAFIK

Kursleiter: Pascal Weinmüller



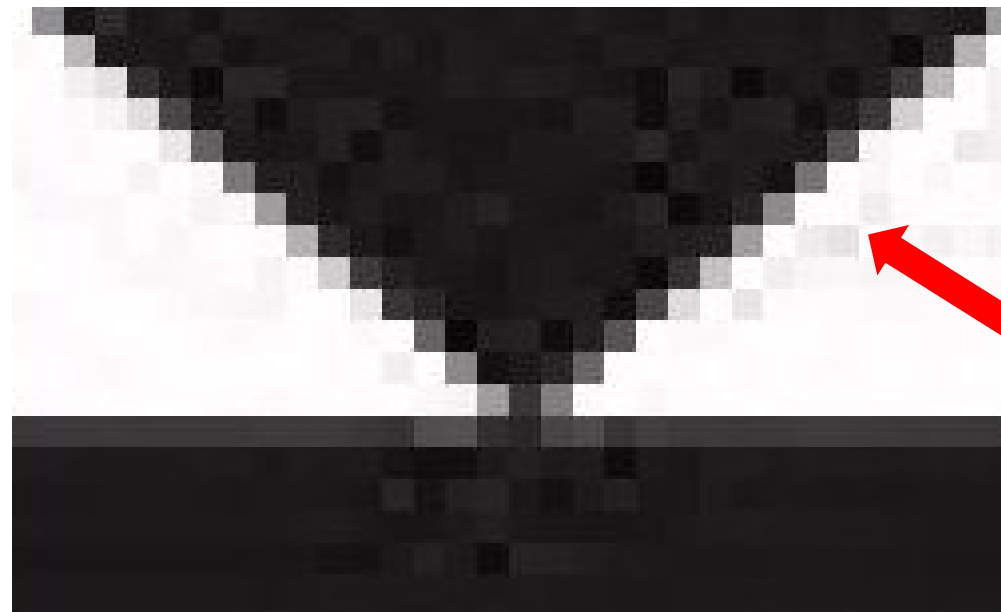
So sieht die Pixelgrafik noch ok aus...

JYU

1. Vergrößerungsschritt



2. Vergrößerungsschritt



Einzelne Pixel sind sichtbar

Ziel:

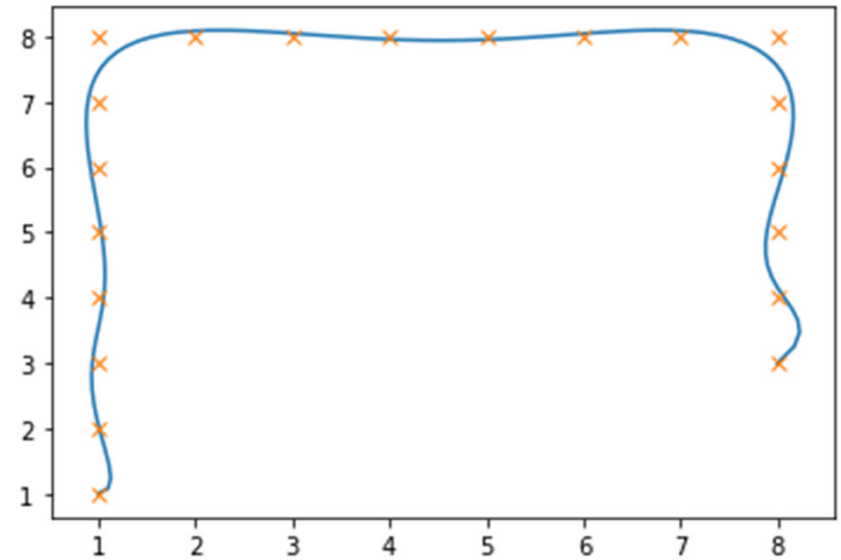
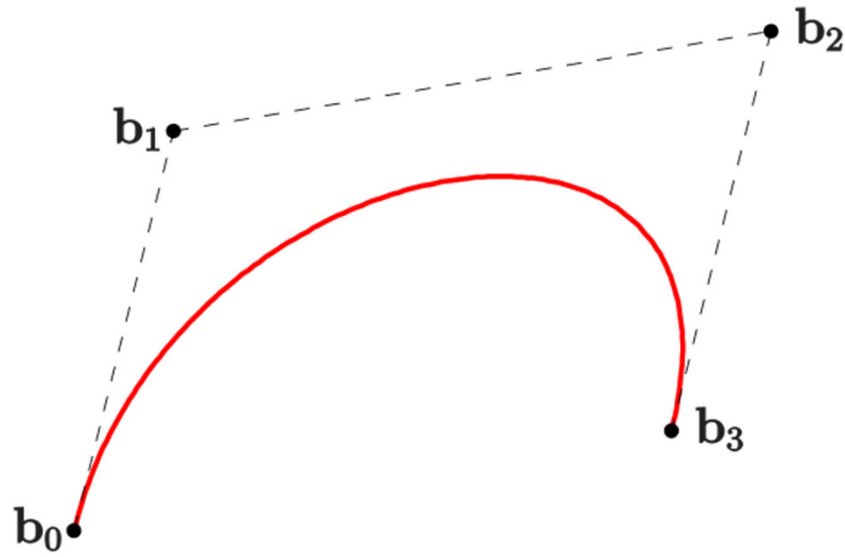
- Logo auf Plakatgröße vergrößern
 - Soll nicht verpixelt werden

- Vorgangsweise:
 - Pixelgrafik in eine Vektorgrafik umwandeln

Vektorgrafik:

- Computergrafik, die aus Linien, Kreisen, Polygonen oder allgemeinen Kurven (Splines) zusammengesetzt ist
- Berechnung durch Splines und Bézierkurven
- Verwendung in CAD (Computer-Aided Design)

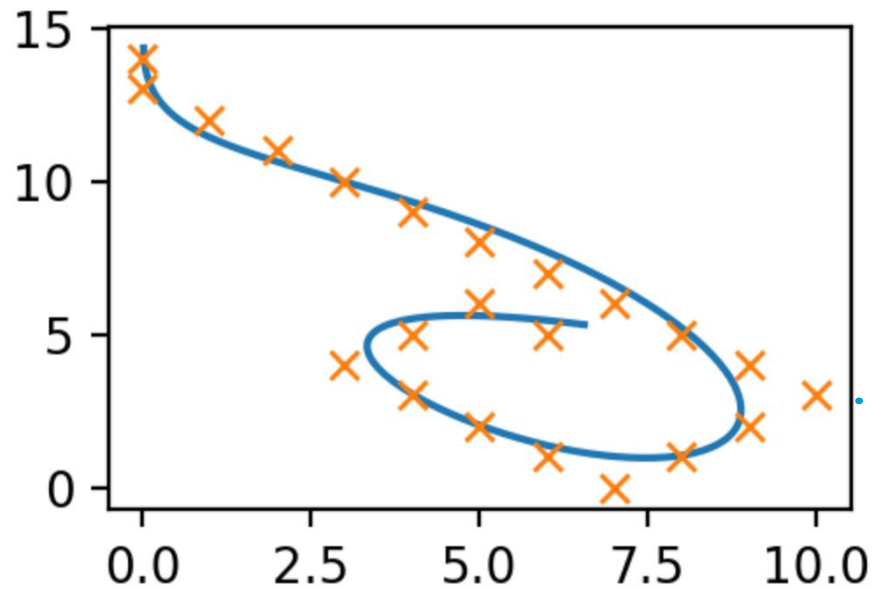
Bézierkurve



Pixelgrafik vs. Vektorgrafik

- + Detailreiche Bilder, leicht gespeichert
 - + Bearbeitung jedes einzelnen Bildpunktes möglich
 - bei Vergrößerung --> verpixelt
 - Bilder verbrauchen viel Speicherplatz
- + Geringe Dateigröße
 - + Beliebige Vergrößerung, kein Qualitätsverlust
 - für Wiedergabe von Vektorgrafiken muss Bild zuerst berechnet werden
 - bei detailreichen Bildern schwierig
 - Bearbeitung komplizierter

Neuronales Netz



Trainingsdaten für Neuronales Netz

× ... Bildpunkte

— ... berechnete Bezierkurve

Metriken

Azure-Überwachung

+ Neues Diagramm ↻ Aktualisieren ↗ Freigeben ▾ 😊 Feedback ▾

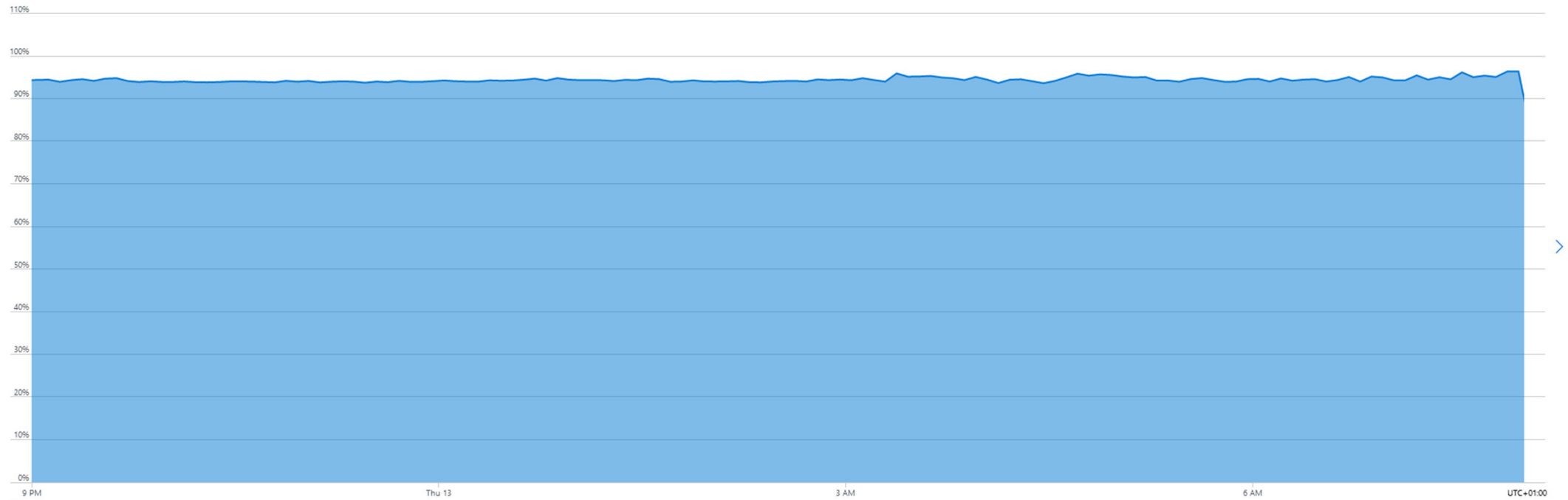
Ortszeit: 12.2 21:00 – 13.2 08:00(Automatisch: - 5 Minut...

CPU (Durchschnitt) ✎

Metrik hinzufügen ⚙ Filter hinzufügen ⚙ Teilung anwenden

Flächendiagramm ▾ Neue Warnungsregel An Dashboard anheften ▾ ⋮

talenteML, Percentage CPU, Mittelw. ⌵



Percentage CPU (Mittelw.)
talenteML
94.35%

Selbsterstellte Vektorgrafiken

